

Fantalillo 2009-2010

I presenti, con decisione unanime, hanno redatto ed approvato il seguente regolamento, valido per l'edizione del Fantalillo 2009-2010

[Download](#)

Regole generali

Ogni squadra ha a disposizione un budget di 1000 fantamiliardi da gestire tra l'asta iniziale ed il mercato di riparazione.

Corrispondenza fantamiliardi -- Euro Cent (EC)

Da 0 a 300 fantamiliardi 0,05 EC/miliardo 15 €

Da 301 a 650 fantamiliardi 0,10 EC/miliardo 35 €

Da 651 a 900 fantamiliardi 0,20 EC/miliardo 50 €

Da 901 a 1000 fantamiliardi 0,50 EC/miliardo 50 €

Nel realizzare la squadra si deve ricordare:

1. Limite max. di 30 giocatori;
2. Si compra la "porta" della squadra ;
3. Nessun limite max. di giocatori per squadra di serie A.
4. A fine asta non è possibile ritornare sui nomi di giocatori già usciti e non acquistati;
5. I possibili moduli di gioco sono: 3-4-3, 3-5-2, 4-4-2, 4-5-1, 4-3-3, 5-3-2, 5-4-1; 3-6-1
6. Per i giocatori infort., acquistati da squadre di altre categorie o ceduti all'estero non è previsto alcun rimborso;
7. Nel caso di utilizzo di 1000 fantamiliardi, x l'asta di riparaz. Sono previsti 15 fantamiliardi di bonus.

Modalità di consegna delle formazioni

Le squadre devono essere consegnate massimo entro due ore dall'inizio del primo incontro della giornata.

Le modalità di consegna possono essere le seguenti:

" personalmente sul quadernone in possesso del segretario

" per telefono: casa 0823752501, cellulare (anche SMS) 3490876656 del segretario

" on-line sul guestbook del sito ufficiale (farà fede l'orario ivi presente)

In caso di mancata presentazione della formazione farà fede quella schierata nella giornata precedente.

Per ogni giornata la squadra da presentare sarà di 11 titolari e 2 riserve per ciascun ruolo, portiere escluso. Al momento della consegna ciascun fantallenatore deciderà l'ordine delle coppie di riserve.

Sostituzioni e Calcolo del punteggio

Le sostituzioni saranno max. di 3 giocatori. Nel caso in cui un giocatore entra e non prende voto allora, se non ci saranno sostituti, prenderà 3 di voto base, eccezion fatta nei seguenti casi:

" il calciatore rientra nella casistica valori di seguito elencata

" il calciatore gioca più di 25 minuti (escluso recupero) conteggiati dalla Gazzetta

allora avrà 6 di voto base.

Nel caso in cui un giocatore di un reparto non gioca, così come le 2 riserve, allora non si realizza alcuna sostituzione, ma la squadra in questione giocherà con un giocatore in meno.

Per il voto base del portiere si considera quello del titolare; qualora questo sia S.V. si prende il voto base del secondo portiere subentrato per qualsiasi motivo; qualora anche il secondo portiere e seguenti avranno S.V. il voto base da applicare sarà 6 (meno i valori riferiti al primo portiere).

Nel caso di partite rinviate per qualsiasi motivo il voto base da assegnare ai soli giocatori scritti sulla Gazzetta (in caso contrario si considera tutta la rosa) sarà il 6 d'ufficio valido sia per il campionato che per le 3 coppe.

P.S. Deve intendersi x partita rinv. tutte quelle anticipate o posticipate + di 48 ore rispetto a quello di origine

I voti base saranno presi dalla Gazzetta dello Sport o su www.gazzetta.it (errori compresi!!). A questi voti gli eventuali valori da sommare saranno:

" +3 per goal realizzato;

" +3 per rigore parato;

" -0.5 per ammonizione;

" -1 per espulsione;

" -2 per autogol;

" -3 per rigore sbagliato;

" -1 per goal subito.

La classifica sarà compilata sommando di giornata in giornata il punteggio di ogni squadra.

Regole per le Coppe

Le Coppe sono 3: **COPPA del NONNO**, **COPPA COPPY** e **CONSALASCION CUP**.

Le prime due si svolgeranno basandosi su un calendario di scontri diretti, il 1° ed il 2° classificato vinceranno i premi

La **CONSALASCION CUP**, invece, verrà disputata dalle ultime 3 squadre della classifica generale, che si affronteranno in un girone tutti contro tutti, al termine del girone i primi 2 classificati si scontreranno in un incontro di a/r ma in questo caso verrà premiato solo il vincitore.

Gli scontri saranno vinti dalla squadra che avrà totalizzato minimo 3,5 punti in più dell'avversaria diretta. La squadra vincitrice dello scontro totalizzerà 3 punti nel caso in cui abbia ottenuto un punteggio maggiore o uguale a 66, invece 2 punti se avrà totalizzato un punteggio inferiore.

Quote settimanali e premi

La quota settimanale è di un 1 € per squadra.

Ulteriori norme per lo svolgimento delle aste

Alla fine dall'asta iniziale e durante l'asta di riparazione possono essere effettuati dai fantallenatori scambi comprendenti sia contropartite tecniche che fantamiliardi.

L'asta verrà effettuata giocatore per giocatore. Nel caso in cui un giocatore non venga scelto in prima asta sarà disponibile solo nella successiva asta di riparazione (non potrà più essere ripescato).

Ruoli e cariche sociali

Ciascuna fantasquadra che partecipa al fantallillo dovrà avere un fantallenatore e un fantapresidente (in alcuni possono coincidere).

Il fantallenatore si occupa del mercato e della formazione settimanale, mentre il fantapresidente di "tutto il resto". Il Presidente rappresenta istituzionalmente e verso terzi la nostra lega. Ha il compito di presedere e coordinare le nostre assemblee.

Il Segretario dovrà:

" redigere le formazioni sul quadernone per ciascuna giornata

" presentare i calendari degli scontri delle coppe

" calcolare i punteggi di giornata, degli scontri di coppa e stilare le relative classifiche aggiornare il sito"

Il Cassiere dovrà prendere le quote settimanali, le quote dovute per l'asta e fare il dividendo per i premi finali.

Per tutto quanto non specificato nel regolamento e per i casi controversi si farà inderogabilmente riferimento al regolamento della [Gazzetta dello Sport](#).